

СИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ГЕОСИСТЕМ И ТЕХНОЛОГИЙ



РАЗРАБОТКА БАЗОВОЙ МОДЕЛИ ДЛЯ ВИРТУАЛЬНОЙ ЭКСКУРСИИ ПО ГОРОДУ НОВОСИБИРСКУ В СРЕДЕ UNREAL ENGINE

АВТОР: ПОПОВ А.А., ОБУЧАЮЩИЙСЯ 4 КУРСА СГУГИТ



Проблематика



фотопанорама



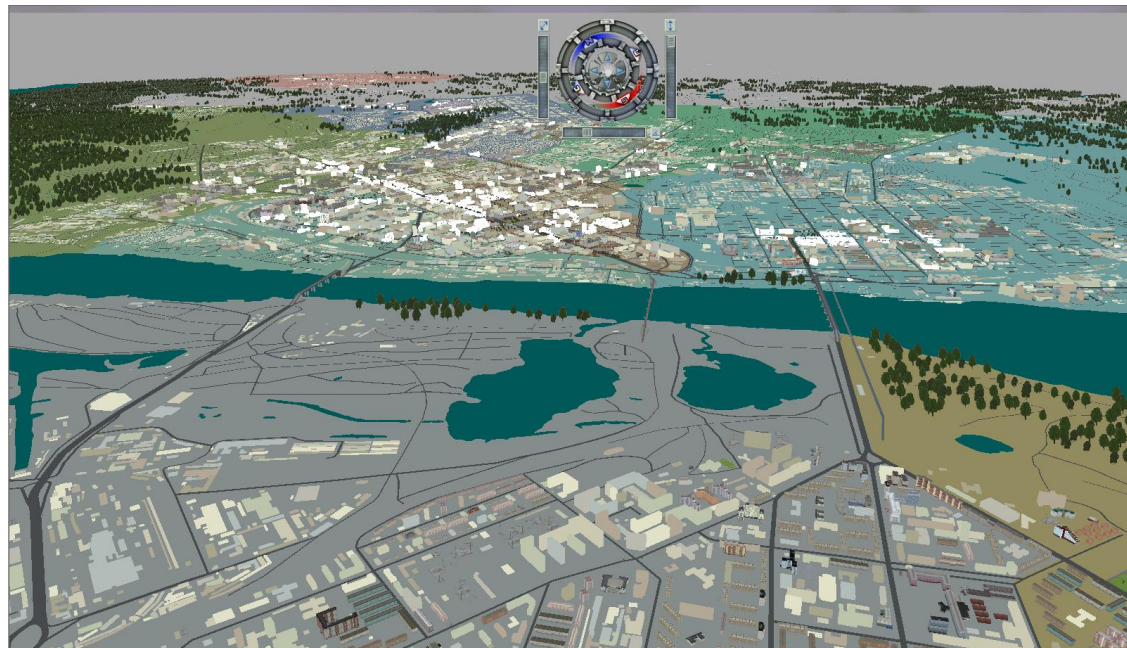
Этапы разработки

Этапы разработки приложения включают:

- обзор существующих разработок;
- создание карты высот Новосибирска в программе microdem;
- создание рельефа Новосибирска в Unreal Engine;
- реализация механики движения на языке BluePrint;
- создание меню программы;
- добавление моделей зданий на карту;
- подключение базы данных для хранения семантической информации об объектах.



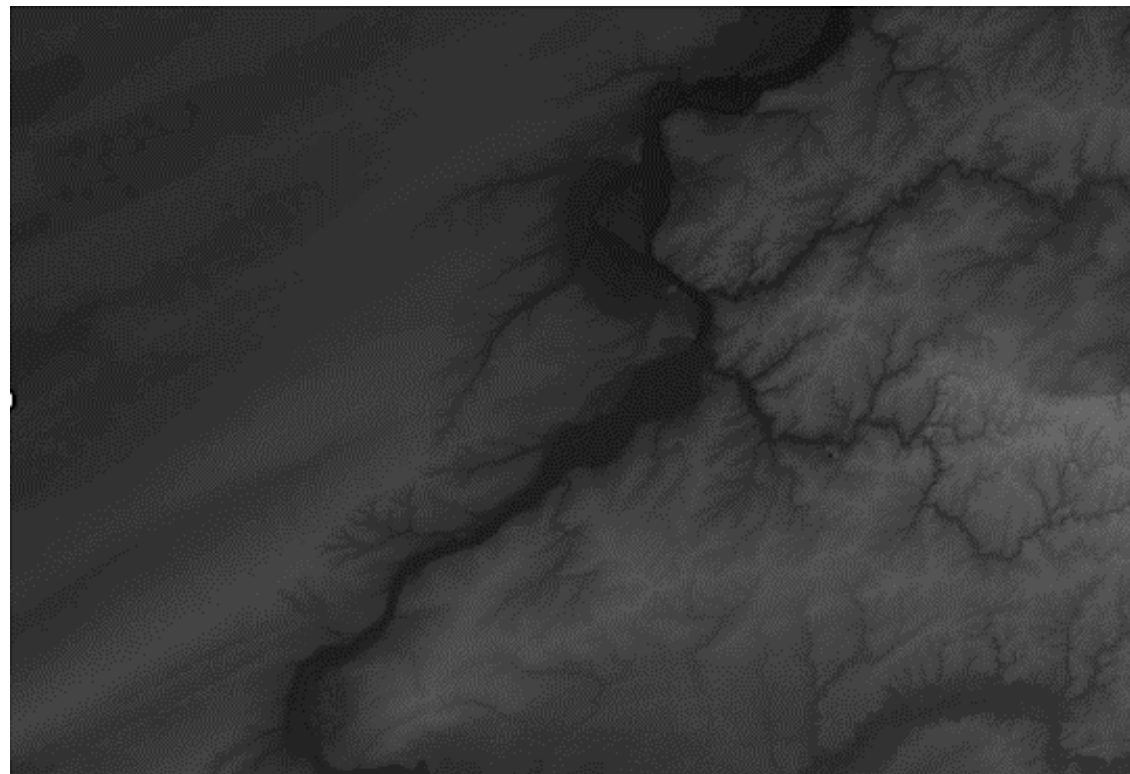
Обзор существующих разработок



Программа MirCyber



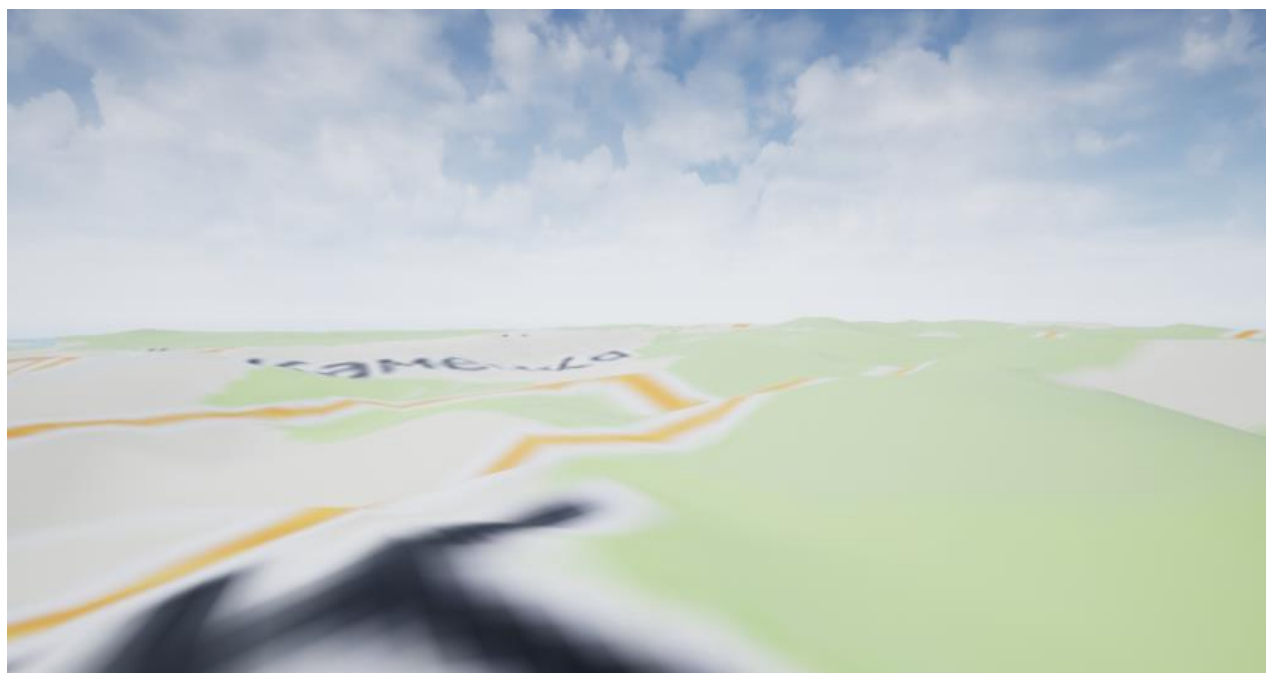
Создание карты высот Новосибирска в программе microdem



Растровая карта высот



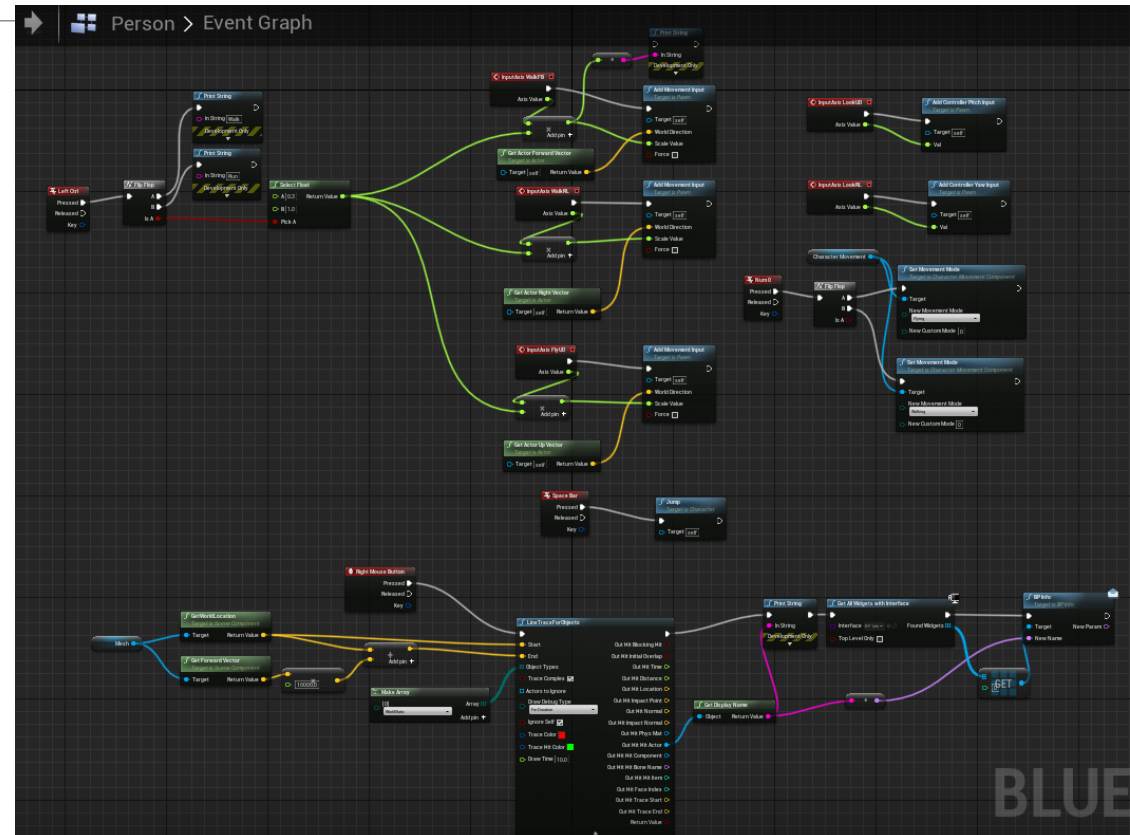
Создание рельефа Новосибирска в Unreal Engine



Модель рельефа местности



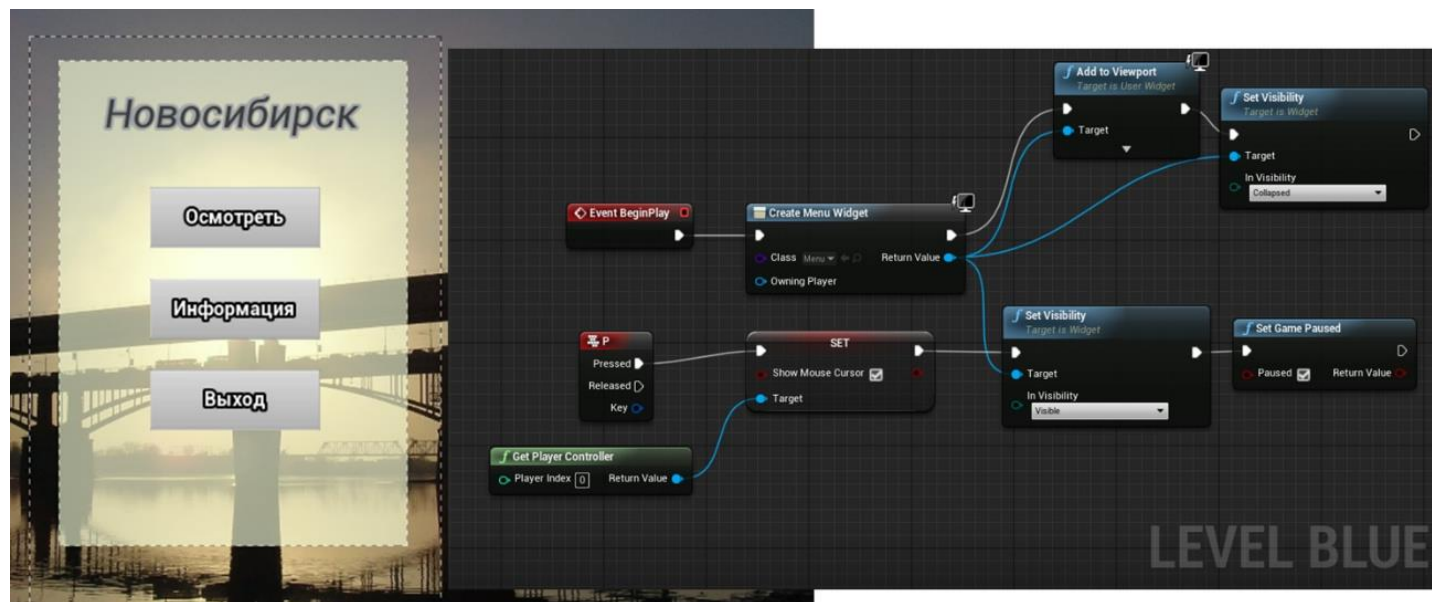
Реализация механики движения на языке BluePrint



Механика движения, реализованная на языке BluePrint



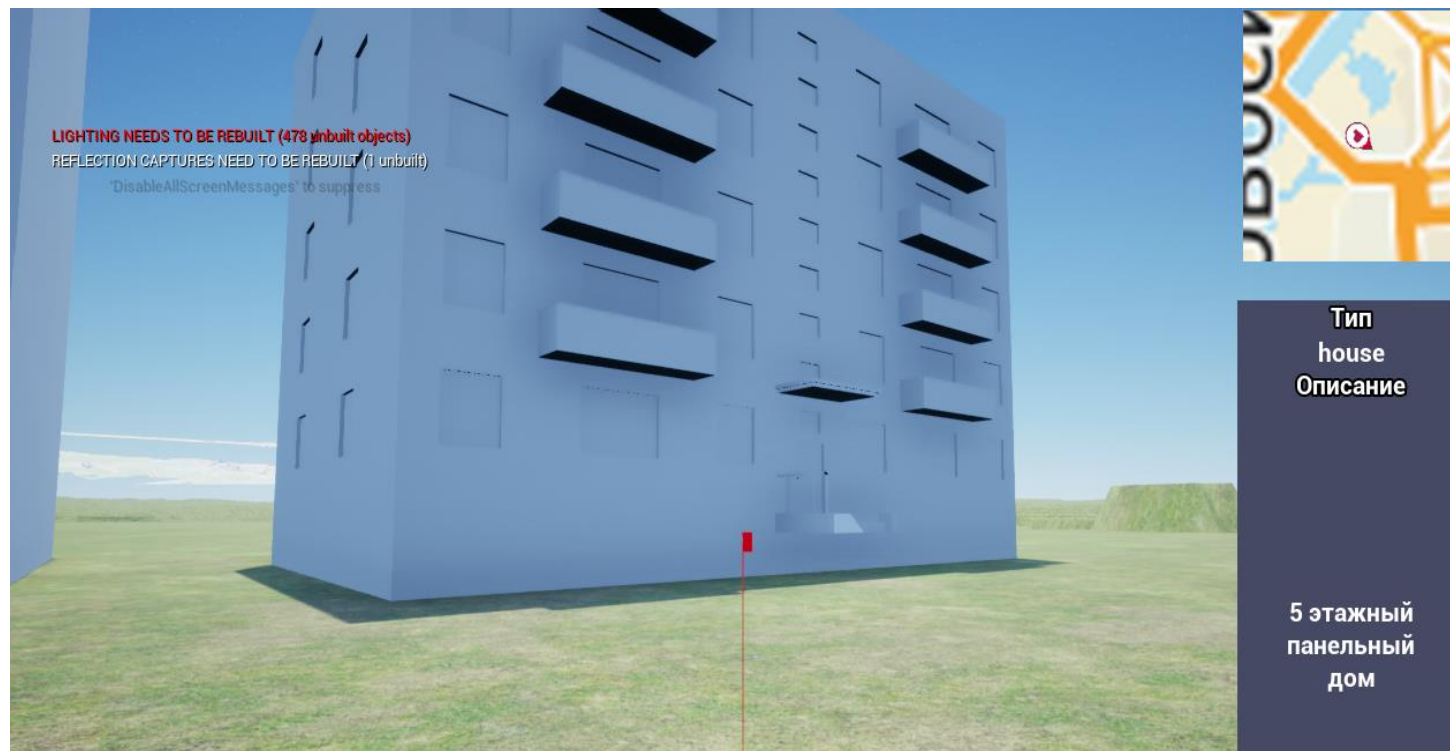
Создание меню программы



Основное меню



Подключение базы данных для хранения семантической информации об объектах



Реализация интерфейса с панелью информации

Контакты



СГУГиТ

СИБИРСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ
ГЕОСИСТЕМ И ТЕХНОЛОГИЙ

Попов Александр Анатольевич

г. Новосибирск, СГУГиТ

т. + 7 913 954-67-21

e-mail: shuriken.79f@gmail.com