



ПЛАНЕТА СГУГИТ

В НОМЕРЕ:

Май, №22, 2022



Прими участие в главном научном событии СГУГИТ - стр. 4



Развитие технологий дополненной реальности - стр. 6



А ну-ка все вместе! - стр. 10



Спортивный турнир АССК России и Новосибирской области - стр. 14



ВЫДАЮЩИЕСЯ ВЫПУСКНИКИ - стр. 8

ПРИВЕТСТВИЕ РЕКТОРА

Уважаемые коллеги! Дорогие друзья!



Рад приветствовать Вас на XVIII Международной выставке и научном конгрессе «Интерэкспо ГЕО-Сибирь 2022» – форуме номер один в России в области геопространственной деятельности.

Современные мировые достижения наук о Земле формируют перед обществом новые задачи системного представления об окружающей действительности, создания интегрированной информационно-коммуникационной среды, обеспечивающей потребности государства в пространственной информации, и электронного геопространства как составной части национальных программ информатизации общества и развития цифровой экономики.

На протяжении 18 лет форум «Интерэкспо ГЕО-Сибирь» является транснациональной площадкой для профессионального общения специалистов. Здесь рождаются новые проекты, идеи и модели кластерного взаимодей-

ствия, которые вносят большой вклад в эффективное управление и устойчивое развитие территорий, создание инновационных моделей умных городов и территорий.

Благодаря своей открытости форум является не только национальной, но и международной дискуссионной и коммуникационной площадкой, на которой принимаются решения, направленные на достижение научного, инновационного и технологического лидерства российской экономики и системы высшего образования.

Благодарю всех партнеров и участников форума за большой вклад в его развитие, желаю каждому из Вас интересных дискуссий, новых знаний и возможностей для расширения бизнеса.

С уважением,
ректор СГУГиТ, председатель
оргкомитета «Интерэкспо ГЕО-Сибирь»

Александр Карпик

ПРИМИ УЧАСТИЕ В ГЛАВНОМ НАУЧНОМ СОБЫТИИ СГУГИТ:



фото: Лаборатория «Медиаресурсов и технологий»

Международная конференция, пленарное заседание «Роль геопространственной индустрии в эпоху цифровой трансформации»

На пленарном заседании планируется обсуждение комплекса вопросов, связанных с новыми вехами развития геодезии и картографии, их роли в формировании экономики и обороноспособности государства; горизонтами геодезического информационного обеспечения пространственного развития страны в эпоху цифровой экономики.

Место проведения: конференц-зал 3, 3 этаж

Время: 18 мая, 10:30-13:30

Хакатон «Искусственный интеллект – шаг в будущее»

Хакатон проводится с целью развития инженерного мышления у обучающихся средних образовательных учреждений, интеграции устройств искусственного интеллекта в образовательный процесс. Здесь у каждого будет возможность проявить свои знания в программировании и робототехнике, а также узнать много нового о мире искусственного интеллекта.

Место проведения: холл выставки, 3 этаж

Время: 18-20 мая начало 10:30

Мастер-класс от Here Technologies «Основы цифровой навигации в программном комплексе Here Studio»

На мастер-классе планируется ознакомление с современными методами картографического отображения, технологиями и кейсами работы в ГИС-системах, а также формирование навыков по цифровой картографии на примере работы в про-

граммном комплексе Here Studio.

Место проведения: конференц-зал 5, 2 этаж

Время: 18 мая 10:30-13:00

Магистерская научная сессия, международная конференция «Первые шаги в науке»

В ходе сессии планируется апробация научно-технических результатов исследований и разработок, выполненных в рамках магистерских диссертаций и активизация научно-технической деятельности в среде магистрантов.

Место проведения: конференц-зал 2, 3 этаж

Время: 18 мая 10:30-13:30, 14:00-16:45

Международная студенческая олимпиада по геодезии

В олимпиаде примут участие: три команды из Казахстана, по одной команде из Москвы и Тюмени и 3 команды из СГУГИТ. Конкурсные испытания для участников будут состоять из: приветствия в формате видео или презентации, индивидуального испытания, содержащего 40 вопросов и 5 расчётных задач, командной игры «Brain Ring» и практической части олимпиады, которая проходит на прилегающей к Экспоцентру территории, где командам необходимо выполнить задания с электронными тахеометрами по исходным данным.

Место проведения: прилегающая к Экспоцентру территория; конференц-зал 1, 3 этаж

Время: 18 мая 10:30-16:30

Международная конференция, секция IT-Технологии «Молодежь. Инновации. Технологии»

В ходе конференции будут рассмотрены следующие вопросы: организация междисциплинарного диалога в областях IT-индустрии; обобщение научных знаний, имеющих практическое и научное значение в эпоху цифровой экономики России; обмен передовым опытом в области информационных систем и технологий; оценка перспективных направлений научно-прикладных исследований.

Место проведения: конференц-зал 2, 3 этаж

Время: 19 мая 10:00-13:00, 13:30-16:30

Всероссийская научная конференция «Государственная программа «Космическая деятельность России на 2021–2030 гг.»: поддержание, развитие и использование системы ГЛОНАСС»

В ходе конференции планируется обсудить современное состояние, проблемы и перспективные направления научных исследований по тематике составной части НИР «ГЕОТЕХ-Квант» в рамках федеральной целевой программы развития навигационной системы ГЛОНАСС на период 2021–2030 годов.

Место проведения: конференц-зал 4, 3 этаж

Время: 19 мая 10:00-13:15, 13:45-16:30

Круглый стол «Фотограмметрия и дистанционное зондирование: формирование единого фонда цифровых пространственных данных»

На круглом столе будет обсуждаться комплекс вопросов и выработываться практические рекомендации по формированию региональных фондов пространственных данных для учёта инфраструктурных изменений территорий и созданию единого цифрового геопространства Российской Федерации на основе методов дистанционного зондирования.

Место проведения: конференц-зал 1, 3 этаж

Время: 19 мая 13:45-16:30

Международная конференция «Развитие геосpatialной деятельности в эпоху «Больших данных»

В ходе конференции планируется показать роль, состояние и перспективы развития картографии, геодезии, дистанционного зондирования, геофизики и геоматики; обсудить современные достижения в направлении повышения мобильности управления и принятия решений в эпоху «Больших данных»; рассмотреть возможности использования геоинформации для раннего предупреждения, мониторинга и ликвидации последствий кризисных и чрезвычайных ситуаций.

Место проведения: конференц-зал 2, 3 этаж

Время: 20 мая 10:00-12:15, 12:45-15:15

Всероссийская научная конференция, круглый стол «Геодезия как основа цифрового геопространства»

На конференции планируется обсуждение современных достижений, технологий и производственных



Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсы и технологии»

практик в области инженерной геодезии; выработка рекомендаций по созданию единого цифрового геопространства промышленных площадок и линейных сооружений, использованию возможностей облачных технологий на всех этапах формирования жизненного цикла объектов промышленного и гражданского строительства, направленных на развитие цифровой экономики России.

Место проведения: конференц-зал 5, 2 этаж

Время: 20 мая 10:00-12:15, 12:45-15:15

Круглый стол «Приоритеты развития информационной безопасности для цифровой экономики»

В ходе круглого стола планируется обсуждение актуальных проблем и направлений развития информационной безопасности в условиях цифровой экономики.

Место проведения: конференц-зал 4, 3 этаж

Время: 20 мая 10:00-12:15, 12:45-15:15

Международная конференция «Трансграничное сотрудничество России и стран СНГ: формирование единого геоинформационного обеспечения»

В ходе конференции планируется рассмотреть вопросы научно-технического сотрудничества России и стран СНГ для формирования единого геоинформационного обеспечения системы рационального природопользования трансграничных территорий.

Место проведения: конференц-зал 3, 3 этаж

Время: 20 мая 10:00-12:15, 12:45-15:15

Кренцук Анна, БК-41

РАЗВИТИЕ ТЕХНОЛОГИЙ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ



Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсы и технологии»

В связи с динамичным развитием общества, возрастает информационная нагрузка на человека. Отсюда исходит необходимость в разработке новых цифровых технологий, которые могли бы облегчить восприятие потоков информации. Одно из решений данной проблемы – технология дополненной реальности.

Дополненная реальность – технология, интегрирующаяся в реальный мир, добавляя сенсорные данные и совмещая виртуальный слой с реальным физическим окружением. Необходимо отличать дополненную реальность (AR) от виртуальной реальности (VR) и смешанной реальности (MR). Виртуальная реальность – искусственно созданный техническими средствами мир, передаваемый человеку через его ощущения. В смешанной реальности настоящее окружение остается неизменным, но появляется возможность добавлять интерактивные объекты и взаимодействовать с ними. Связывание объектов виртуальной реальности и реальных сцен происходит с помощью специальных меток, нанесенных на поверхность.

Обучающаяся СГУГиТ Яковлева Анастасия разработала проект, демонстрирующий применение технологий дополненной реальности в современной картографии. Цель проекта – создание теоретической базы в области дополненной реальности, анализ процесса создания объектов дополненной среды и их связи с физическим окружением, отработка маркерной технологии, в будущем применимой для создания объектов дополненной среды на бумажном оттиске карты. С применением данных технологий значительно повышается наглядность и информативность карты, появляется возможность проводить виртуальные измерения и взаимодействовать с объектами на

карте, а также становится возможным «обновление» бумажной карты актуальной цифровой информацией.

Дополненная реальность может быть представлена в виде изображения, видео, звука, текста, трехмерных объектов. Для создания 3D объектов было выбрано программное обеспечение Blender – это профессиональное открытое программное обеспечение для создания трехмерной компьютерной графики. С помощью модуля BlenderGIS была создана трехмерная модель города, основанная на сервисе OSM. Для того чтобы добиться понимания процесса создания дополненной реальности, исследования маркерной технологии и того, как данная технология работает, было создано пробное AR приложение на Unity – межплатформенная среда для разработки игр и приложений. С помощью набора Vuforia для разработки программного обеспечения дополненной реальности SDK для мобильных устройств. Vuforia использует технологию компьютерного зрения для распознавания и отслеживания плоских изображений и трехмерных объектов в реальном времени. В ходе эксперимента были созданы подложка-маркер, модель города в декартовой системе, настроено освещение, выполнена привязка объектов к создаваемой сцене, выполнена настройка камеры и, наконец, сам проект скомпилирован в арк-файл и затем протестирован на смартфоне.

Результатом проекта стали: аналитический обзор в области дополненной реальности и тестовое приложение для смартфонов, при помощи которого в дальнейшем планируется обрабатывать маркерную технологию будущего картографического продукта.

Кренцюк Анна, БК-41

МОДУЛЬ ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ ТАКТИЛЬНЫХ ИССЛЕДОВАНИЙ ЧЕЛОВЕКА ДЛЯ ЛЮДЕЙ С ОВЗ ПО ЗРЕНИЮ

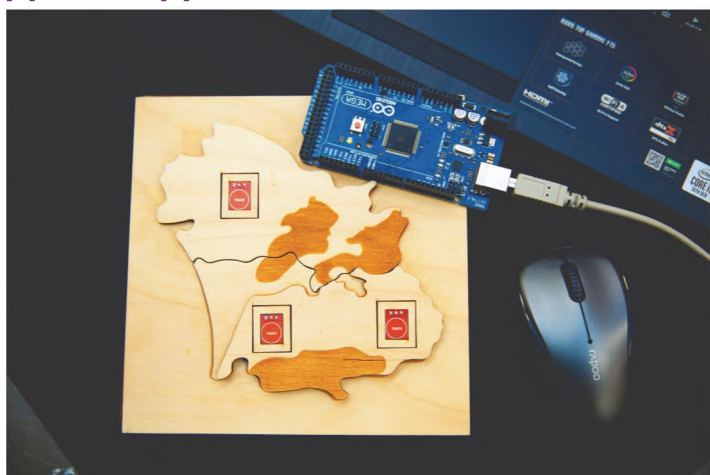


фото материал. Лаборатория «Медиаресурсы и Технологии»

Обучение географии и картографии для людей с ОВЗ является большой проблемой как для нашей страны, так и для всего мира в целом. Процент людей данной категории, к сожалению, немаленький. В процессе адаптации и познания мира они получают информацию, используя тактильные рецепторы, расположенные на подушечках пальцев. Одним из основных материалов, при помощи которого происходит процесс обучения незрячих и слабовидящих людей является тактильная карта, изготавливаемая из микрокапсульной бумаги. Но подобное средство тактильного исследования не имеет в своём устройстве блока сбора и анализа данных. Это значит, что при работе с незрячим человеком, наставнику очень сложно оценить степень полноты и правильности полученной им информации с карты из-за отсутствия метода визуализации тактильных исследований человека.

Обучающаяся СГУГиТ Фролова Маргарита представила свой проект «Модуль для визуализации тактильных исследований человека для людей с ОВЗ по зрению». Использовать модуль может с любыми материалами для их обучения и адаптации (тактильные карты из микрокапсульной бумаги, звуковые карты, 3D карты, карты материалов и пр.). Наставник, работающий с человеком данной категории, при помощи модуля сможет обоснованно корректировать процесс получения знаний, основываясь не только на своих наблюдениях, но и на визуализации тактильных исследований ученика.

Модуль визуализации работает с применением технологии компьютерного зрения. После запуска ПО запускается бесконечный видеопоток с веб-камеры. На каждом кадре этого видеопотока при помощи ML и задач регрессии определяется 21 опорная точка руки в 3D пространстве (1 в центре основания ладони и по 4 на каждом пальце). Далее определяются пиксельные координаты каждой из вершин (подушечек) пальцев и формируется в DataFrame. Эта собранная и структурированная информация передаётся в класс визуализации.

Для визуализации тактильных исследований человека выбран такой метод, как тепловая карта. Это графическое представление данных, где индивидуальные значения из DataFrame отображаются при помощи цвета (теплого градиента). В нашем случае, при помощи цвета будут отображаться области на тактильной карте, где человек проводил подушечками пальцев. Синим или фиолетовым цветом отображаются те места, которых человек не касался. Красным – те, где провёл больше всего времени во время исследования.

В перспективе у Маргариты развернуть свой проект в масштабную среду для адаптации и обучения людей с ОВЗ по зрению. На данный момент проходит разработка плана реализации и внедрения функции подключения ПО к нескольким картам. Наставник во время урока сможет переключаться между картами учеников, контролировать процесс обучения, а построенные тепловые карты можно будет сохранить и распечатать.

Решение проблемы визуализации тактильных исследований человека может вывести процесс обучения и адаптации людей с ОВЗ на новый уровень. Желаем Маргарите удачи в реализации проекта!

Сучкова Елизавета, Э-22

ЯЩЕНКО ВИКТОР РОМАНОВИЧ



Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсов и технологий»

Ященко Виктор Романович (р. 1935). Инженер-геодезист. Кандидат географических наук. Заслуженный работник геодезии и картографии Российской Федерации, член Союза писателей России. Награждён орденом Трудового Красного Знамени.

Родился 3 июня 1935 года в г. Кызыл Тувинской АССР в семье рабочих. В 1954 г. окончил среднюю школу № 5 г. Минусинска. В 1959 г. получил специальность инженера-геодезиста, окончив Новосибирский институт инженеров геодезии, аэрофотосъемки и картографии (НИИГАиК).

В дальнейшем весь трудовой и творческий путь В. Р. Ященко связан с работой в системе Главного управления геодезии и картографии при Совете Министров СССР (ГУГК при СМ СССР) – от инженера до руководителя отрасли.

С 1960 г. по 1970 г. Виктор Романович работал в предприятии № 8 инженером, начальником партии, начальником экспедиции. В октябре 1970 г. он был назначен начальником предприятия № 16 в г. Баку, а в апреле 1977 г. - начальником предприятия № 9 в г. Свердловске (ныне г. Екатеринбург). Позже предприятие № 9 было преобразовано в ПО «Уралаэрогеодезия», и уже будучи генеральным директором этого объединения, в 1983 г. В. Р. Ященко получил назначение на должность заместителя начальника ГУГК при СМ СССР. С 1986 г. по 1992 г. он руководил ведомством как начальник ГУГК, а с 1991 г. – как председатель

Комитета геодезии и картографии при Кабинете Министров СССР (Росгеодезии СССР).

Свой богатый опыт производственника, ученого и организатора Виктор Романович использовал в дальнейшем как руководитель группы специалистов за рубежом, директор ЗАО «Союзкарта» (1992-1998 гг.), начальник Управления кадров и учебных заведений Федеральной службы геодезии и картографии России (1998 -2001 гг.), директор газеты «Вестник геодезии и картографии» (2001-2004 гг.)

В. Р. Ященко много лет проработал в Сибири, исходил Заполярье, Саяны, таежные дебри от монгольской границы до берегов Северного Ледовитого океана. Потом работал на Кавказе, в Тюмени, на Урале, в Африке... И масса впечатлений, накопившихся у него за годы странствий, счастливым образом стала отображаться на страницах блокнотов и тетрадей, которые легли в основу многих рассказов, опубликованных Виктором Романовичем более чем в тридцати книгах.

В 1990 г. в Москве, в издательстве «Недра», вышла первая книга таежных рассказов В. Р. Ященко "По геодезическим маршрутам", которая в 1991 г. была переведена на китайский язык и издана в Пекине. В 2000 г. издательство «Геодезиздат» выпустило его книгу «Карты ценою жизни», в 2002 г. издательство продолжило тему таежных рассказов книгой «Российские Колумбы», в 2006 г. издана его книга «Будни первопроходцев» с предисловием лётчика-космонавта, дважды героя Советского Союза В. П. Савиных. В последние годы Производственное картосоставительское объединение "Картография" издало книги В. Р. Ященко "Будни первопроходцев", "Они создавали карты с грифом "Секретно", "Тайны таежных троп", "Суровые испытания тайги" и другие.

Основное место в рассказах уделено геодезистам – первопроходцам, людям суровой профессии, которые постоянно испытывают тяготы экспедиционной жизни, проявляя выносливость, стойкость, мужество. Пришли новые времена и современные технологии, но романтика трудных дорог остаётся манящей путеводной звездой для новых поколений геодезистов, многие из которых впервые узнают о замечательной профессии по рассказам выпускника НИИГАиК, геодезиста, писателя Виктора Романовича Ященко.

Солдатова Дарья, БЗ-12

БЕЛЯЕВ КОНСТАНТИН ВАСИЛЬЕВИЧ



Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсы и технологий»

Константин Васильевич Беляев (родился 15 марта 1958 г. в г. Чарске Семипалатинской области Казахской ССР) – инженер-геодезист, горный инженер-маркшейдер, кандидат технических наук, председатель Ханты-Мансийского регионального отделения и член научно-технического Совета маркшейдеров России, действительный член (академик) Международной академии минеральных ресурсов.

После окончания десятилетней школы К.В. Беляев поступил в Семипалатинский топографический техникум, с отличием закончил его в 1978 г., и затем работал там преподавателем в течение года.

С 1979 г. по 1983 г. – студент Новосибирского института инженеров геодезии, аэрофотосъемки и картографии (НИИГАиК). После окончания института по распределению работал до 1986 г. старшим инженером-геодезистом отдела по делам строительства и архитектуры при Нагайбакском Райисполкоме Челябинской области.

В 1986 г. по приглашению руководства нефтегазового добывающего управления (НГДУ) «Ватьеганнефть» приехал в г. Когалым ХМАО – Югры, где до 1989 г. работал старшим маркшейдером этого управления.

С 1989 г. по 1997 г. – главный маркшейдер НГДУ «Дружбанефть» территориально-производственного предприятия (ТПП) «Когалымнефтегаз», затем, до 1999 г. – начальник комплексно-геодезического

отдела ТПП «Когалымнефтегаз» ООО «ЛУКОЙЛ – Западная Сибирь». С 1999 г. по 2003 г. – главный маркшейдер этого предприятия.

В 2003 г. он был переведен на должность главного маркшейдера ООО «ЛУКОЙЛ – Западная Сибирь». С 2013 г., после реорганизации Общества, работает по настоящее время в должности главного маркшейдера – начальника Управления маркшейдерско-геодезических работ.

К.В. Беляев является новатором. ООО «ЛУКОЙЛ – Западная Сибирь» – одно из первых предприятий в России, где сертифицированы маркшейдерские службы, созданы проекты маркшейдерских работ, реализуется проект развития сети постоянно действующих базовых станций, применяются беспилотные летательные аппараты для решения прикладных задач, а также метод наземного лазерного сканирования. Много внимания он уделяет контролю за охраной недр и работой, проводимой отделами маркшейдерско-геодезических работ по регионам деятельности территориально-производственных предприятий «Лангепаснефтегаз», «Урайнефтегаз», «Когалымнефтегаз», «Покачевнефтегаз», «Ямалнефтегаз». Константина Васильевича отличают требовательность в решении поставленных задач, умение доводить начатое дело до логического завершения.

За период работы К.В. Беляева в ООО «ЛУКОЙЛ – Западная Сибирь» созданы цифровые карты и планы всего масштабного ряда на территорию всех лицензионных участков, выполнены большие объемы работ по геодинамическим исследованиям и наблюдениям за деформациями зданий и сооружений, внедрению передовых методов работы.

К.В. Беляев постоянно повышает свой профессиональный уровень, приобретенные знания и богатый опыт работы помогают ему успешно решать самые сложные вопросы. Имеет ряд публикаций.

За годы работы К.В. Беляев неоднократно награждался Почетными грамотами предприятий, Благодарностями и знаками отличия Правительства и Думы ХМАО – Югры, имеет благодарности Минэнерго РФ.

Солдатова Дарья, БЗ-12

А НУ-КА ВСЕ ВМЕСТЕ!

Студенческая пора – это время, когда перед тобой открываются все двери, и появляются сотни возможностей, для того чтобы развиваться и пробовать новое! Не зря говорят: «Студенчество бывает только раз в жизни и нужно провести его так, чтобы было что вспомнить». И, конечно, чтобы можно было предаться теплым воспоминаниям о ярких, незабываемых и наполненных событиями студенческих годах. А что может быть более захватывающим, чем участие в творческой жизни университета?

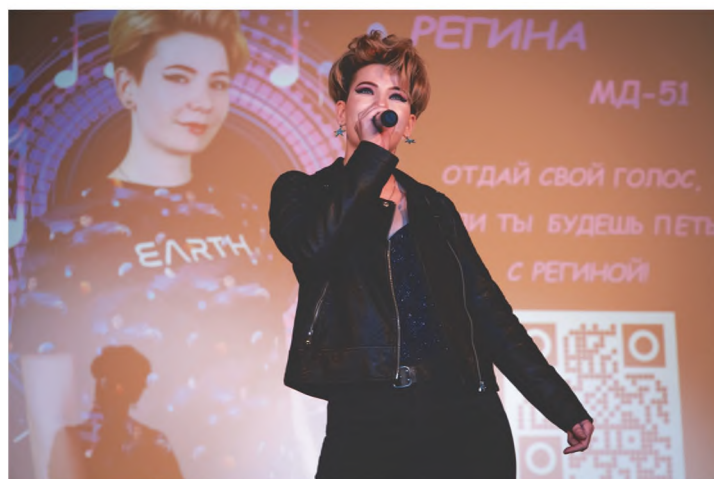
Сибирский государственный университет геосистем и технологий всегда активно поддерживает инициативу молодежи и предоставляет условия для организации и проведения масштабных мероприятий. Среди крупных событий, уже ставших визитной карточкой университета, можно отметить: конкурс самых талантливых и красивых студентов ВУЗа – «Мисс и Мистер СГУГиТ», яркое танцевальное студенческое шоу «Танцы со звездами», ежегодное танцевальное соревнование между делегациями университета «Бал Ректора СГУГиТ». Не стоит забывать и о таких проектах как пародийное шоу «Точь-в-точь» и фестиваль «Призма культур».

Весна 2022 года принесла в СГУГиТ новый масштабный проект – вокальный конкурс между обучающимися нашего университета «А ну-ка все вместе»! Организаторами конкурса стал Центр культуры и творчества СГУГиТ, совместно с объединенным профкомом СГУГиТ.

Ранее ничего подобного в нашем университете не проводилось, это был первый сезон проекта, от того было вдвойне интересно наблюдать за всем происходящим в актовом зале. Формат мероприятия также



Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсов и технологий»



Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсов и технологий»

оказался новым и удивил! Вместо привычной нам системы судейства с членами жюри, решение о том, кто одержит победу в проекте, принимал весь зрительный зал. И были это далеко не все новшества, что нас ожидали. Конкурсная программа мероприятия была разделена на два блока: сольное исполнение и дуэты.

Открывал вокальный конкурс шоу-балет «Бурлеск», являющийся неотъемлемой частью практически каждого мероприятия университета. А постановка коллектива, вдохновленная знаменитым танцем Майкла Джексона, уже не раз покоряла сердца зрителей. Это выступление не стало исключением. Участниками проекта стали: Панасенко Дарья, Хан Денис, Краснова Надежда, Соколов Дмитрий, Филина Алина, Садыри Зияда, Кочетова Юлия, Кабидолданов Махмутали, Епишина Дарья, Дудина Ульяна, Сивоконь Евгения, Левин Юрий, Акунаева Виктория, Регина Шарафутдинова, Мотков Владислав.

В соло участники самостоятельно готовили понравившуюся песню, репетировали свое выступление, продумывая всё до мелочей. Для удобства эта часть мероприятия была разделена ещё на три блока конкурсантов, по пять человек в каждом.

Дуэты же собирались при помощи жеребьевки, до момента которой никто из участников не предполагал, с кем в паре он будет выступать. Для конкурсантов этот блок мероприятия оказался весьма непростым. Кому-то повезло, и их дуэты сразу же сложились, а вот кому-то из ребят пришлось долго подстраиваться друг под друга, для того чтобы хорошо исполнить совместную песню. Но упорный труд и систематические репетиции принесли свой результат, и подарили нам возможность наслаждаться шоу.



Фотоматериал: «Лаборатория «Медиаресурсы и технологий»»

Много интерактива и взаимодействия с залом было и со стороны ведущего вокального конкурса, что позволяло полностью погрузиться в происходящее и почувствовать себя не только наблюдателем, но и важным участником процесса.

Процесс выбора победителя проекта был ещё одним нововведением: к креслам зрительного зала были прикреплены специальные QR-коды, с помощью которых можно было перейти на канал Telegram, где в режиме реального времени и шло голосование. Также и во время самого выступления участника, на экране за его спиной, был выведен QR-код, по которому гости попадали в необходимый канал с голосованием. Кроме того, свою поддержку конкурсантам гости мероприятия могли выражать с помощью заранее скаченных на телефон специальных картинок с зелёном фоном. То есть, когда выбор уже сделан, а голос отдан, то в зрительном зале зажигался ещё один зелёный экран телефона.

Зритель – это самый строгий и справедливый член жюри, чтобы ему понравиться, надо сделать всё возможное и выступить на высшем уровне. Но наши участники – профессионалы своего дела, способные

покорить своим исполнением каждого.

В номинации «сольное исполнение» призовые места распределились следующим образом:

- 1 место – Сивоконь Евгения,
- 2 место – Садыри Зияда,
- 3 место – Кабидолданов Махмутали.

В номинации «дуэты»:

- 1 место – Левин Юрий и Садыри Зияда,
- 2 место – Кабидолданов Махмутали и Панасенко Дарья,
- 3 место – Кочетова Юлия и Краснова Надежда.

По окончании мероприятия все конкурсанты были награждены грамотами и сладкими подарками, а ребятам, сумевшим влюбить в себя зрителя и занять призовое место, вручили их заслуженные дипломы и кубки.

Поздравляем всех участников, победителей и организаторов с успешным стартом первого сезона вокального проекта «А ну-ка все вместе»! Это было поистине масштабное и красочное шоу. Надеемся, что встретимся с вами снова, на следующем сезоне этого замечательного конкурса!

Ильичева Дарья, ОЗИ2-2.20

СВЕЖИЕ ЭМОЦИИ И ЯРКИЕ ВПЕЧАТЛЕНИЯ НА НЕДЕЛЕ ИГР В СГУГИТ



Фотоматериалы студентов СГУГИТ

Давно мечтали сыграть в настольные игры большой компанией, но никак не могли собраться вместе с друзьями? Мы предоставили такую возможность каждому, ведь в период с 25 по 29 апреля в СГУГИТ состоялась всеми любимая Неделя игр!

Объединенный профком сотрудников и студентов ежегодно устраивает неделю игр – чемпионат по самым популярным настольным и телевизионным играм, в котором принимают участие обучающиеся СГУГИТ. На неделе игр у ребят есть возможность не только интересно провести свое свободное время, но еще и интеллектом блеснуть!

На этот раз, игровые состязания длились четыре дня. Список пополнился новыми играми, такими как: «Нечто» и «Эпичные схватки боевых магов», также были проведены всеми любимые «Мафия» и «Бэнг». Хочется отметить большой энтузиазм студентов к новым играм. Интерес вызывают все более сложные многоструктурные игры, в которых ребята могут показать свои интеллектуальные и творческие способности. Разберем правила каждой игры немного поподробнее.

«Нечто» – карточная игра, в которой необходимо использовать свою внимательность и смекалку. Сюжет игры переносит участников в прошлое, где на археологическую группу напало Нечто! Мистичес-

кое существо вселяется в одного из участников группы, и теперь, каждому игроку предстоит спасаться самому. Обезопасить себя помогут разные способы, например, можно устроить карантин, запереться от остальных игроков или приобрести оружие. Игра жанра «фэнтези» заставляет почувствовать себя участником увлекательных событий, что придает «Нечто» свой неповторимый характер.

Места в результате игрового дня распределились следующим образом:

- 1 место – Канаев Артем,
- 2 место – Бессонов Иван,
- 3 место – Добчинский Антон и Нездоймин Артем.

«Эпичные схватки боевых магов» – сложная карточная игра, получившая большую популярность за счет уникальности разворачивающихся событий. Главная цель – в процессе игры оставить своего персонажа живым. В этом игрокам помогали различные заклинания и «обходные пути». Собрав все медали после прошедших схваток, участник становится победителем турнира. Игра произвела яркое впечатление на ребят и желающих поучаствовать в «Схватке» было очень много.

Победителями стали следующие ребята:

- 1 место – Антон Добчинский,
- 2 место – Анастасия Волобуева,
- 3 место – Павел Разинцев.

«Бэнг» – настольная игра, с использованием карточек персонажей. Каждому игроку раздается одна из ролей, также персонажам положено получить игровое оружие и патроны. Число ролей определяется соответственно количеству игроков. В зависимости от того, какая роль выпала, перед участником будут появляться определенные задачи, которые необходимо выполнять, чтобы выиграть. Так, задачей шерифа является вывести из игры всех бандитов, ведь он дал клятву: служить закону и порядку. Бандиты же стремятся избавиться от шерифа, но иногда не прочь подстрелить и друга



фотоматериалы студентов СГУГиТ

ради награды. Помощники шерифа защищают его любой ценой, а ренегат, в свою очередь, хочет стать новым шерифом, для чего ему придется остаться единственным выжившим из всех участников.

В «Бэнг» отлично себя проявили и стали победителями:
 1 место – Данил Елисеев,
 2 место – Алина Чернакова и Кудрявцева Алина,
 3 место – Добчинский Антон.

И куда же без нее? Легендарная, всеми любимая «Мафия», в которой игрокам нужно определить, кто же приходит к мирным жителям, когда город засыпает... Классическая игра всегда представляет участникам возможность проявить навыки стрессоустойчивости, креативности, интуиции, а также продемонстрировать свои умения вести переговоры. Победителем в «Мафии» стал Амир Ташханов.

В этом году не просто так было принято решение изменить список привычных для наших студентов настольных игр. Это был некий эксперимент для того, чтобы выяснить, какие тематики больше привлекают наших обучающихся. И мы увидели четкий результат – высокий спрос на увлекательные фантастические экшны, какими и были новые игры. Несомненно, для организаторов это послужит стимулом, чтобы взглянуть на проведение недели игр по-новому, привнести в ее проведение улучшения и сделать еще интереснее!

Азарт участников подогревался тем, что в каждой игре были предусмотрены приятные призы. За первое место победителю вручалась игра, в которой он участвовал, за второе – сертификат на поход в антикафе, а за третье место участников ждал сладкий сюрприз.

Заинтересованность молодого поколения в настольных играх говорит о высоком уровне их интеллектуального развития. Предпочтение данного увлечения вредным привычкам и деструктивному времяпровождению позитивно сказывается на молодежи. Возможность лучше узнать своих одноклассников или студентов вуза способствует созданию более комфортной обстановки для получения знаний. В ходе игры у ребят есть возможность узнать друг друга с новых сторон, ведь попадая в увлекательные приключения и становясь героями фантастических сюжетов, они способны проявить свои лучшие качества, которые в обычной жизни могут оставаться незамеченными.

Практика проведения игровых недель показывает, что спрос на подобные мероприятия не спадает. Досуг в виде соревнований за игровым столом в кругу друзей всегда наполняет жизнь студентов уникальными эмоциями, веселыми моментами. Надеемся, что с каждым годом количество желающих поучаствовать в неделе игр будет только расти. Ждем тебя на следующих играх!

Сучкова Елизавета, Э–22

СПОРТИВНЫЙ ТУРНИР АССК РОССИИ И НОВОСИБИРСКОЙ ОБЛАСТИ

Региональный этап Всероссийского клубного турнира АССК России в Новосибирской области прошел в период с 28 по 30 апреля. В этот раз площадкой проведения турнира стал Сибирский государственный университет геосистем и технологий. За организацию мероприятия отвечали объединенный профком СГУГиТ совместно с кафедрой физической культуры, при поддержке Регионального отделения Новосибирской области и города Новосибирска «Ассоциации студенческих спортивных клубов России» (АССК России).

АССК объединяет общественные и структурные спортивные организации вузов Российской Федерации, предлагая единую платформу для самореализации в сфере спорта и физической культуры. А проведение региональных этапов клубного турнира направлено на развитие корпоративной культуры ССК, популяризацию массового студенческого спорта в России, укрепление дружеских отношений учащихся образовательных организаций высшего и профильного образования, а также определение сильнейших команд среди студенческих спортивных клубов.

За победу в Турнире боролись 8 команд, состоящих из восьми человек (в каждой должно быть не менее трех представительниц прекрасного пола) и защищающих честь различных университетов и колледжей Новосибирской области. Среди них:

- Студенческий спортивный клуб «Пантеры» (СГУГиТ), от которого участвовали две команды
- Студенческий спортивный клуб «Титан» (НТГиК)
- Студенческий спортивный клуб Бизнес-колледжа НГУЭУ
- Студенческий спортивный клуб НПЭК
- Студенческий спортивный клуб «Совет Здоровья и Спорта» (НАСК)
- Студенческий спортивный клуб «Максимус» (НГУЭУ)
- Студенческий спортивный клуб «Сибирские йети» (НГТУ)
- Студенческий спортивный клуб «Дрим Тим» (НТК)

В качестве приглашенных гостей, для поднятия боевого духа участников регионального этапа, выступал шоу-балет «Бурлеск».

Спортсмены соревновались в таких дисциплинах как: волейбол, дартс, настольный теннис и кроссфит. В волейболе от каждой команды участвовало 4 человека (не более 3-х мужчин, не менее 1-й женщины), в кроссфите было задействовано суммарно 6 человек – 4 мужчины и 2 женщины, канат перетягивала команда из 5 мужчин и 1-ой женщины, в дартсе силы разделились поровну – 2 мужчины и 2 женщины, а вот команда для турнира по дартсу оказалась самой малочисленной - всего 2 человека (по одному каждого пола). И во всех турнирах ССК «Пантеры» нашего университета показывал достойные результаты, не смотря на непростые задания и высокую конкуренцию.

Стоит заметить, что в нашем университете периодически проходят товарищеские турниры по всем представленным дисциплинам. Среди них и соревнования по функциональному многоборью, в

состав которого на время турнира АССК России вошли: прыжки на скакалке, планка, выпады, бокс берпи и фермерская прогулка с гантелями. Такая подготовка помогла нашим ребятам показывать высокие результаты и занимать призовое место в течение всего регионального турнира.

Несмотря на то, что официальные даты проведения турнира АССК России приходятся на весну, а именно апрель, отборочные турниры начинают проходить



Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсов и технологий»

уже зимой. Примерно с февраля 2022 года обучающиеся СГУГиТ, активно участвующие в спортивной жизни университета, соревнуются в различных дисциплинах, для того чтобы получить шанс представлять наш ВУЗ на региональном этапе, а в перспективе, и на более высоком уровне.

По итогам дартса «Пантеры 1» заняли первую строчку турнирной таблицы, а вот «Пантеры 2» оказались последними. Такие же результаты пока-

зали ребята и в соревнованиях по кроссфиту. А вот в турнире по настольному теннису спортсмены разместились на пятой и девятой строчках таблицы соответственно. Результаты же последнего соревнования по волейболу помогли окончательно определить победителя регионального этапа Всероссийского клубного турнира АССК России в Новосибирской области.

По итогам трех ярких и активных турнирных дней призовые места распределились следующим образом:

- 1 место – Студенческий спортивный клуб «Пантеры» | СГУГиТ
- 2 место – Студенческий спортивный клуб «Титан» | НТГиК
- 3 место – Студенческий спортивный клуб НПЭК

Поздравляем наших спортсменов с победой в клубном турнире! Ребята выложились на все сто процентов, а ССК «Пантеры» показал себя как сильнейший студенческий спортивный клуб по Новосибирской области и на городском уровне, достойно представив родной университет. Также выражаем благодарность организаторам мероприятия за качественно подготовленную площадку и достойное проведение межвузовских соревнований клубов АССК России в стенах нашего университета.

Казалось бы, мы уже одержали победу, пора бы расслабиться и немного отдохнуть, но не для наших трудолюбивых ребят! Занятия и тренировки на данном Турнире не заканчиваются, а только начинаются, ведь уже сейчас спортсмены готовятся к следующему этапу. Пожелаем им дальнейших успехов в спорте, а также достижения новых высот!

Ильичева Дарья, ОЗИ2-2.20



Учредитель и издатель журнала «Планета СГУГиТ»
Сибирский государственный университет геосистем и технологий
Адрес редакции: 630108, г. Новосибирск, ул. Плеханова, 10, к. 107
тел.: +7 (383) 343-25-21
E-mail: 343-25-21@mail.ru
Сайт: sgugit.ru

Руководитель редакционного коллектива: О. В. Горбцова
Консультант: И. И. Золотарев
Верстка/дизайн: А. А. Пантелеев
Фотоматериал: Лаборатория «Медиаресурсов и технологий»
Телефон: +7 (383) 343-93-22

Тираж 250 экземпляров
Отпечатано в Картопечатной лаборатории СГУГиТ
Распространяется бесплатно